

## N i e d e r s c h r i f t

### über die 2. Sitzung des Bau- und Umweltausschusses vom 14. April 2021

**ö4. Beratungsgegenstand:**

Antrag „Bauen mit Holz“ - CSU

**AZ:**

-

**Berichterstattung:**

**Hilmar Ordelheide, Leiter der Abteilung  
Hochbau  
Prof. Lydia Haack, Architektin und  
Mitglied des Gestaltungsbeirats der Stadt  
Lindau**

Der Leiter der Abteilung Hochbau Herr Hilmar Ordelheide eröffnet den vierten Tagesordnungspunkt „Bauen mit Holz“.

Herr Ordelheide berichtet, dass er das Thema „Bauen mit Holz“ als einen Prozess sieht. Dabei wird es einen engen und gemeinsamen Austausch zwischen den Stadträten und dem Bau- und Umweltausschuss geben. Diesen Prozess sieht Herr Ordelheide als einen bildenden Baustein für die Zusammenarbeit von Politik und Verwaltung.

Der heutige Tag ist quasi der Beginn dieses Prozesses. Zum Auftakt übergibt Herr Ordelheide das Wort an Frau Prof. Lydia Haack, aktives Mitglied des Gestaltungsbeirates der Stadt Lindau, für einen Kurzvortrag zur Einführung in das Thema „Bauen mit Holz“.


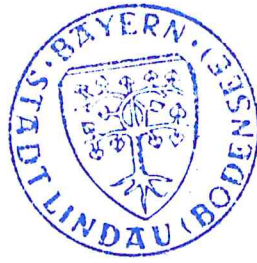
Frau Professor Lydia Haack beginnt mit einer Exkursion zu den ein – zwei wichtigsten Projekten der Zusammenarbeit von Gestaltungsbeirat und Stadträten und möchte mit ihrem Vortrag vor allem den Stadträten Ängste und Vorurteile von Baustoffen und unterschiedlichen Materialien nehmen. Speziell geht sie auf den Holzbau ein und gibt Informationen zum Baustoff Holz. Frau Professor Haack macht einen kurzen Vergleich zum Baustoff Beton und nennt „Holz als guten Begleiter“ als Baustoff. Mit dem Credo „Schützen Sie Ihren Bestand“ und dem Verweis an die Bayerische Bauordnung auf Klasse 4, den Holzbau beendet Frau Professor Haack Ihren Vortrag und lädt die Stadträte herzlich ein, an den zukünftigen Treffen der Gestaltungsbeiräte teilzunehmen.

Die Stadträte begrüßen den Antrag und freuen sich auf die zukünftige Zusammenarbeit und den weiteren Verlauf des Prozesses „Bauen mit Holz“

Lindau, 15.04.2021



Dr. Claudia Alfons  
Oberbürgermeisterin



Jenny Busch  
Schriftführerin